



RENGINIO „DANGĖS RALIS – FESTIVALIS“ NUOSTATAI

I. VIETA IR LAIKAS

1. Renginys „Dangės ralis – festivalis“ (toliau - Renginys) vyks 2025 m. rugsėjo 13 d., Dangės skvere, Klaipėdoje. Preliminari renginio pradžia 12:00 (*tikslus laikas bus paskelbtas po komandų registracijos pabaigos*).
2. Renginio organizatorius Lietuvos jūrininkų sąjunga.

II. PROGRAMA

3. Renginio programa (*rungčių laikas bus paskelbtas po komandų registracijos pabaigos*)

Oficialus renginio **atidarymas** Dangės skvere. Komandų rikiuotė.

Drakono valčių irklavimo varžybos.

Drakono valčių irklavimo varžybos vyksta pagal nuostatus, išdėstytus 1 priede prie Renginio nuostatų. Dalyvaudamos Drakono valčių irklavimo varžybose visos komandos privalo laikytis šių nuostatų.

Kitos rungtys organizuojamos rotaciniu principu:

Jūrinė viktorina.

Dalyvauja penki iš kiekvienos komandos nariai. Vienu metu varžosi dvi komandos. Vertinami teisingi atsakymai ir greitis. Sekančios dvi komandos laukia savo eilės. (Likusios komandos dalyvauja kitose rungtyse Dangės skvere - *Jūrinių mazgų rišimas, Pirmoji pagalba*).

Jūrinių mazgų rišimas.

Dalyvauja penki iš kiekvienos komandos nariai, kurių užduotis – „burtų“ keliu ištraukus jūrinio mazgo pavadinimą, kuo greičiau jį surišti. Rungtyje dalyvaujantiems įgulos nariams būtina žinoti, kaip rišami šie penki jūriniai mazgai:

„Šotinis mazgas“ (*angl. Sheet Bend*),

„Paprastasis štekas“ (*angl. Two Half Hitches*),

„Nepilnas topo mazgas (Kapitono kilpa)“ (*angl. Bow-line*),

„Vimbis mazgas (Piemenų mazgas)“ (*angl. Clove Hitch, Cowboy Knot*),

„Rifo mazgas“ (*angl. Reef Knot*).

Jūrinių mazgų rišimo instrukcijas galite rasti čia:

<https://sites.google.com/lajm.lt/mazgu-abc/juriniu-mazgu-abc>

Vienu metu varžosi dvi komandos. Vertinama greitis ir teisingas mazgo, atitinkančio ištrauktą pavadinimą, surišimas. Sekančios dvi komandos laukia savo eilės. (Likusios komandos dalyvauja kitose rungtyse Dangės skvere – *Jūrinė viktorina, Pirmoji pagalba*).

Pirmoji pagalba – gaivinimas.

Dalyvauja penki iš kiekvienos komandos nariai. Prieš pradėdant gaivinti, komandos nariams papasakojama ir pademonstruojama, kaip teisingai atliekami krūtinės ląstos paspaudimai. Po demonstracijos penki komandos nariai pačiam atlieka krūtinės ląstos paspaudimus (po 2 min.). Gaivinimo kokybės vertinimas vyksta naudojant QCPR aplikaciją. Vertinama kiekvienos komandos nario atliekamas pradinis suaugusiojo gaivinimas (be įpūtimų, tik krūtinės ląstos paspaudimai): Paspaudimų trukmė 2 min.; paspaudimo dažnis – 100-120 paspaudimų/per minutę; paspaudimo gylis – 5-6 cm. Vienu metu varžosi dvi komandos. Sekančios dvi komandos laukia savo eilės. (Likusios komandos dalyvauja kitose rungtyse Dangės skvere - *Jūrinių mazgų rišimas, Jūrinė viktorina*). Apdovanojimų ceremonija.

III. DALYVIŲ REGISTRACIJA

4. Komandų registracija vyksta 2025.06.01 – 2025.08.30 internetu (<https://forms.gle/wibuK-KGDfgrVGzLW6>).

5. Dalyvavimo mokestis visai komandai – 150 €, užsiregistravus iki birželio 30 d.(imtinai).

6. Dalyvavimo mokestis visai komandai – 200 €, užsiregistravus iki liepos 31 d.(imtinai).

7. Dalyvavimo mokestis visai komandai – 250 €, užsiregistravus iki rugpjūčio 30 d.(imtinai).

8. Rugpjūčio 30 d. 23:00 komandų registracija baigta.

9. Startinis mokestis pervedamas į Organizatoriaus a/s LT887300010002327539, AB Swedbank, paskirties langelyje nurodant: *Dangės ralis-festivalis '2025, startinis mokestis, komandos pavadinimas*.

10. Dalyvavimo paketą sudaro:

10.1. Dalyvavimą Drakono valčių irklavimo (privaloma) bei kitose varžybų rungtyse.

10.2. Dalyvių maitinimas (1 kartas).

10.3. Komandos vėliava Drakono valtyje.

10.4. Renginio dalyvio atributika.

10.5. Įgulų vakarėlis.

IV. APDOVANOJIMAS

11. Klaipėdos miesto mero taurę ir pagrindinį prizą laimi komanda, iš visų rungtių surinkusi daugiausia taškų.

12. Drakono valčių lenktynių komandos – finalininkės apdovanojamos medaliais ir taurėmis.

13. Viktorinos nugalėtojai – geriausiai ir daugiausiai teisingų viktorinos atsakymų pateikusiai įgulai – specialus rėmėjų prizas.

14. Jūrinių mazgų rišimo virtuozams – specialus rėmėjų prizas.

15. „Gaivinimo čempionams“ - teisingiausiai ir kokybiškiausiai atlikusiai gaivinimo rungtį įgulai – specialus rėmėjų prizas.

V. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

16. Renginio dalyviai įsipareigoja susipažinti su šiais Nuostatais ir vykdyti visus teisėtus Organizatoriaus nurodymus.

17. Renginio dalyviai yra visiškai atsakingi už savo asmeninius daiktus, už savo pačių saugumą ir sveikatos būklę varžybų metu.

18. Varžyboms reikalingą įrangą ir inventorių pateikia Organizatorius. Kiekviena komanda prisiima atsakomybę, sumokėdama kompensaciją už sugadintą ar prarastą inventorių.

19. Renginio metu padarytos nuotraukos, filmuota video medžiaga bei informacija gali būti naudojama renginio viešinimui socialiniame tinkle Facebook, naujienų portaluose, Organizatoriaus internetinėje svetainėje bei vietinėje spaudoje.

20. Renginio Organizatorius pasilieka teisę keisti arba koreguoti rungčių laiką ar formatą.

21. Papildomą informaciją apie festivalį galima sužinoti el. adresu info@ljs.lt arba telefonu +37046410448.

DRAKONŲ VALČIŲ IRKLAVIMO VARŽYBŲ NUOSTATAI

I. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

1. Plėtoti ir popularinti drakonų valčių irklavimo sportą Lietuvoje bei didinti drakonų valčių irklavimo prieinamumą.
2. Tobulinti dalyvių meistriškumą, fizinį pasiruošimą, skatinti dalyvavimą irklavimo varžybose ir siekti aukštų rezultatų.
3. Sudominti asmenis drakonų valčių irklavimu, kaip sporto šaka ir laisvalaikio praleidimo forma. Propaguoti irklavimą kolektyvuose ir šeimose.
4. Išsiaiškinti pajėgiausius, nustatyti nugalėtojus, pagerbti kiekvieną dalyvį, besistengiantį įveikti save.

II. VARŽYBŲ VYKDYTOJAI IR TEISĖJAI

5. Varžybų organizatoriai paskiria vyriausiąjį teisėją. Varžybų teisėjų kolegiją formuoja vyriausias teisėjas. Teisėjų kolegiją turi sudaryti bent trys teisėjai, vienas iš kurių bus pirmininkas. Esant būtinybei organizuojami varžybos kontrolieriai, stebėtojai, techninis personalas ir pagalbiniai darbuotojai. Vyriausias teisėjas yra atsakingas už saugų varžybų vykdymą ant vandens.
6. Dviejų ar daugiau valčių susidūrimo atveju vandens trasos teisėjai privalo pranešti aplinkybes vyriausiajam teisėjui, kuris gali nubausti nusižengusią (-sias) komandą (-as).
7. Vandens trasos teisėjai gali nutraukti teisingai pradėtas lenktynes, jei atsiranda nenumatytų aplinkybių (pavyzdžiui, nepalankios sąlygos vienoje ar keliose lenktynių ruožuose, dviejų valčių susidūrimas, kurį sukėlė vairo svirtis /irklas). Tai daroma tokiu pačiu būdu kaip ir „False Start“ atveju. Tokiomis aplinkybėmis vyriausiasis teisėjas gali nurodyti lenktynes surengti iš naujo.
8. Varžybų organizatoriai aprūpina valtimis su priedais (būgnas, drakono galva, drakono uodega, vairas su virve ir irklais), ir gelbėjimosi liemenėmis.
9. Organizatoriai privalo pasirūpinti, kad varžybų metu kiekvienai drakonų valčiai būtų priskirtas vairininkas.
10. Komandų starto tvarka nustatoma burtų keliu varžybų dieną, kapitonų (vadovų arba atsakingų už komandą asmenų) susirinkimo metu.

III. VARŽYBŲ DALYVIAI, JŲ PAREIGOS IR TEISĖS

11. Varžybose kviečiami dalyvauti sporto klubai (Lietuvos ir užsienio), įmonės, bendrijos, kolektyvai ir visi aktyvaus laiko praleidimo entuziastai.
12. Visi dalyviai yra asmeniškai atsakingi už savo sveikatą, tinkamą elgesį, saugumą kelionės ir renginio metu.
13. Kiekvienas varžybų dalyvis patvirtina, kad jo sveikatos būklė leidžia dalyvauti varžybose ir jis moka plaukti, o tai leis su sportine apranga nuplaukti ne mažiau nei 100 m. Nemokantiems plaukti privaloma visų varžybų metu ant vandens dėvėti gelbėjimosi liemenę.
14. Organizatoriai neatsako už asmeninę ar turtinę žalą ir nedraudžia žaidėjų.
15. Varžybų dalyviai sutinka, kad filmuota ir fotografuota medžiaga bus talpinama žiniasklaidoje, socialiniuose tinkluose ir internete, kad jų asmens duomenys (vardas, pavardė, gimimo metai) būtų tvarkomi dalyvaujant varžybose ir varžybų dokumentuose.
16. Komandos kapitonas (vadovas arba atsakingas už komandą asmuo), pateikdamas dalyvių startinį sąrašą (1 priedas), patvirtina, kad komandos nariai su šiais nuostatais susipažino ir jų laikosi.

Kapitonas yra atsakingas už šių nuostatų laikymąsi ir įgulos narių elgesį.

17. Komandos nariai gali naudotis savo irklais, jeigu jie atitinka IDBF (International Dragon Boat Federation – Tarptautinė drakonų valčių federacija) standartus ir turi atitinkamą žymę (2 priedas). Kitais atvejais, bus naudojami standartiniai organizatorių pateikti irklai.

18. Kiekvienas dalyvis, kuris nemoka plaukti, turi būti aprūpintas gelbėjimosi liemenėmis, jeigu kuris nors dalyvis negali to padaryti pats, turi varžybų metų kreiptis į organizatorius dėl gelbėjimosi liemenių.

19. Komandos nariai gali dalyvauti varžybose daugiau nei vienoje grupėje.

20. Jei komandai neužtenka narių, galima „pasiskolinti“ ne daugiau kaip du irkluotojus iš kitos komandos, jei jie nedalyvauja toje pačioje grupėje. Dalyviai iš kitos komandos turi būti įtraukti į dalyvių startinį sąrašą arba komandos kapitonas (vadovas arba atsakingas už komandą asmuo) turi iš anksto informuoti vyr. teisėją prieš prasidedant varžyboms.

21. Galima „pasiskolinti“ vairininką ar būgnininką iš kitos komandos, iš anksto įspėjus vyr. teisėją.

22. Sugadinus valtį ar jos dalį dėl vairavimo įgulos kaltės, žalą padariusi įgula prisiima finansinę atsakomybę už padarytą materialinę žalą.

23. Išlipusi iš Drakono valtės komanda yra atsakinga už saugų visų irklų ir plūdumo priemonių grąžinimą į valčių išleidėjo nurodytą vietą ir už vandens iš savo valtės išpylimą.

24. Pageidautina, kad komandų atstovai, dalyvaujantys varžybų atidaryme ir jų metu dėvėtų vienodą aprangą.

25. Varžybose leidžiama dalyvauti tik sumokėjus startinį mokestį.

26. Varžybos metu draudžiama sąmoningai trukdyti kitoms valtimis. Komandos, kurios sukels susidūrimą, bus diskvalifikuotos iš varžybų.

27. Komanda, lenktynių metu sukėlus susidūrimą su kita valtimi, apgadinusi kitos komandos valtį ar irklus, tyčia apsėmusi kitą valtį ar savo valtį, diskvalifikuojama iš varžybų.

28. Varžybų metu draudžiama skleisti ir naudoti bet kokią išorinę politinę reklamą – politinio/agitacinio pobūdžio užrašus ant dalyvių aprangos, ant palapinių, kitą politinių partijų ir organizacijų atributiką.

29. Kylant klausimams ar atsiradus neaiškumams, dalyvis turi teisę kreiptis į teisėjų kolegiją. Nuostatuose nenumatytais klausimais lemiamas balsas priklauso vyriausiajam teisėjui.

IV. VARŽYBŲ VYKDYMAS

30. Varžybos vyksta 20-ies vietų drakono valtimis. Komandoje gali būti ne mažiau kaip 18 irkluotojų ir būgnininkas.

31. Varžybų metu būgnininkas turi būti ne jaunesnis nei 18 metų, o jo lytis nepriklauso nuo grupės, kurioje jis dalyvauja.

32. Jeigu komanda turi savo vairininką, kuris nori dalyvauti varžybose, komandos kapitonas privalo apie tai informuoti vyr. teisėją prieš varžybų pradžią arba nurodyti apie tai pildydamas anketą. Varžybų metu vairininkas turi būti ne jaunesnis nei 18 metų.

33. Varžybos organizuojamos 300 metrų distancijoje šiose grupėse: Moterų, Mišri ir Atvira.

33.1. Atvira grupė – atviroje grupėje galima dalyvauti bet kurios lyties atstovams be jokių apribojimų, išskyrus jaunesnius nei 18 metų vaikus.

33.2. Moterų grupė – moterų grupėje gali dalyvauti tik moterys, ne jaunesnes nei 18 metų.

33.3. Mišri grupė – kai vyrų ir moterų skaičius vienoje valtyje atitinka minimalius varžybų reikalavimus. Dalyvių amžius turi būti ne jaunesnis nei 18 metų:

10 vyrų irkluotojų / 10 moterų irkluotojų	+ būgnininkas ir vairininkas
10 vyrų irkluotojų / 9 moterų irkluotojų	+ būgnininkas ir vairininkas
9 vyrų irkluotojų / 10 moterų irkluotojų	+ būgnininkas ir vairininkas
10 vyrų irkluotojų / 8 moterų irkluotojų	+ būgnininkas ir vairininkas
8 vyrų irkluotojų / 10 moterų irkluotojų	+ būgnininkas ir vairininkas
9 vyrų irkluotojų / 9 moterų irkluotojų	+ būgnininkas ir vairininkas

34. Kiekvienoje grupėje turi būti ne mažiau kaip 4 užregistravusios komandos. Jei komandų

skaičius yra mažesnis nei 4, tada varžybos susideda iš dviejų plaukimų, pagal kurių rezultatus kiekviena komanda gauna tam tikrą taškų skaičių. Po antrojo plaukimo taškai sumuojami ir pagal rezultatus nustatomas nugalėtojas. Mažiausiai taškų surinkusi komanda tampa nugalėtoja.

35. Jei komandų skaičius yra didesnis nei 4, bet mažiau negu 10, formuojami atrankos etapai, paguodos plaukimai, pusfinaliai ir finalai.

36. Jei užsiregistravusių komandų skaičius mišrioje grupėje yra didesnis nei 10, visos komandos dalyvauja atrankos etape, po kurio pagal laiką yra suskirstytos į SPORT ir FAN kategorijas. Kiekvienoje kategorijoje formuojami pusfinaliai ir finalai. Pasiskirstymas į SPORT ir FAN kategorijas bus paskelbtas varžybų programoje.

37. Komandos privalo atvykti į valčių rikiuotės vietą, kai jas pakvies varžybų teisėjas per garsiakalbį ar kitais būdais. Tačiau, nepriklausomai nuo teisėjo kvietimo, komandos turi atvykti į įlaipinimo į valtis zoną likus ne mažiau kaip 20 minučių iki lenktynių pradžios.

38. Jei komanda vėluoja į startą, komanda gauna įspėjimą ir prie rezultato pridedama 10 (dešimties) sekundžių bauda. Pakartotinis vėlavimas gresia komandos diskvalifikavimu.

39. Takai visu savo ilgiu vienas nuo kito atskiriami plūdurais, kurie sudėti trasos pradžioje (starte), viduryje ir trasos pabaigoje (finiš). Kiekviena komanda privalo plaukti jai nurodytu taku. Įplaukus į kitą taką, privaloma kuo greičiau iš jo išplaukti. Komandai, finišavusiai ne jai priskirtame take, skiriama 5 (penkių) sekundžių bauda.

40. Kai starto signalą duodantis starto teisėjas įsitikina, kad visos valtys yra tinkamai išsirikiavusios, jis įspėja komandas sakydamas: "Hold your position?" (Ar esate pasiruošę?). Kai starto teisėjas įsitikina, kad visos komandos pasiruošusios, duoda starto signalą bet kuriuo jam tinkamu metu READY - SET – GO!

41. Valtis baigia lenktynes, kai finišo liniją kerta priekinė valtės dalis (Drakono galva). Pasibaigus lenktynėms kiekviena dalyvaujanti komanda turi nedelsdama grįžti į įlaipinimo vietą.

42. Jei starto teisėjas mano, kad startas buvo klaidingas, jis nedelsdamas stabdo komandas šaukdamas STOP, STOP, STOP. Komandos turi nustoti irkluoti ir nedelsdamos grįžti prie starto linijos.

43. Jei ta pati komanda sukelia 2 (du) išankstinius startus („False Start“), jai skiriama 5 (penkių) sekundžių bauda.

44. Komanda, kuri negrįžta prie starto linijos iškart po to, kai buvo paskelbtas išankstinis startas („False Start“), taip pat baudžiama 5 (penkių) sekundžių bauda.

45. Jei komanda patiria įrangos gedimą irklavimo metu (pavyzdžiui, sugedo būgnininko sėdynė arba vairo svirtis, pamestas irklas), lenktynės bus tęsiamos toliau.

46. Kiekvienos lenktynės yra stebimos vandens trasos teisėjų. Drakono valtis, kuri nesugeba laikytis savo lenktynių tako, bus įspėta. Jei vandens trasos teisėjų nuomone, viena valtis kliudė kitą valtį ir tokiu būdu įgijo pranašumą, kuris iš esmės paveikė lenktynių rezultatą, ir nepaisė vandens teisėjų įspėjimų, atitinkamai (-oms) komandai (-oms) gresia diskvalifikacija.

47. Jei, vyriausiojo teisėjo nuomone, viena ar daugiau dalyvaujančių komandų galėjo išvengti susidūrimo imdamasi korekcinių veiksmų (pavyzdžiui, sustabdydama irklavimą), bet to nepadarė, tuomet atitinkama komanda bus diskvalifikuota.

48. Organizatoriai gali keisti varžybų distancijų skaičius ir grupes, priklausomai nuo dalyvių skaičiaus. Jeigu komandų bus mažiau, teisėjų kolegijos sprendimu varžybų eiga gali būti keičiama arba atšaukta.

V. NUGALĖTOJŲ NUSTATYMO IR APDOVANOJIMO TVARKA

49. Nugalėtojai nustatomi pagal geriausią laiką finaliniame plaukime savo grupėje.

50. Nugalėtojai apdovanojami medaliais bei taurėmis už pirmas tris vietas. Dalyviai, užėmę priazines vietas, gali būti apdovanojami rėmėjų įsteigtais prizais.

VI. FINANSINĖS SĄLYGOS

51. Komandos kapitonas (vadovas arba atsakingas už komandą asmuo) turi sumokėti mokesį į varžybų kvietime nurodytą sąskaitą, iš anksto užregistravus.

52. Išlaidas, susijusias su komandų pasiruošimu ir dalyvavimu (kelionė, nakvynė, maitinimas ir

kt.) varžybose, dalyviai dengia patys asmeniškai arba apmoka siunčianti organizacija, jei nenurodyta kitaip.

53. Už protesto padavimą imamas vienkartinis 60 Eur mokestis. Protestas pateikiamas varžybų vyriausiajam teisėjui raštu, nuo įvykio praėjus ne daugiau nei 20 minučių. Patenkinus protestą mokestis grąžinamas.

VII. KOMANDŲ REGISTRAVIMAS

54. Komandos, norinčios dalyvauti drakonų valčių varžybose privalo užpildyti paraišką elektroniniu formatu (<https://forms.gle/wibuKKGDfgrVGzLW6>). Užpildyta paraiškos forma pateikiama iki varžybų kvietime nurodytos datos. Dalyvių registracija vykdoma iki datos nurodytos varžybų kvietime (imtinai).

55. Komandos kapitonas (vadovas arba atsakingas už komandą asmuo), kapitonų instruktažo metu arba el. paštu info@ljs.lt, turi pateikti dalyvių sąrašą, užpildydamas 1 priede esančią formą. Startiniai sąrašai kiekvienai kategorijai pateikiami atskirai.

56. Komandoje, vienoje grupėje, gali būti užregistruoti ne daugiau kaip 20 irkluočių, būgnininkas ir, jeigu komanda turi, vairininkas. Jeigu komanda neturi savo vairininko, komandos kapitonas turi apie tai pranešti organizatoriams pildant paraišką. Tuomet vairininkas bus skiriamas varžybų organizatorių.

57. Teisėjų kolegijos ir komandų kapitonų (vadovų arba atsakingų už komandą asmenų) pasitarimai gali būti rengiami atvykimo dieną likus ne mažiau kaip 30 minučių iki varžybų pradžios. Pasitarimų metu gali būti aptariami aktualūs einamieji reikalai. Esant poreikiui, teisėjų kolegijos ir komandų kapitonų (vadovų arba atsakingų už komandą asmenų) pasitarimai gali būti rengiami ir iš anksto nuotoliniu būdu.

58. Komanda savo paraišką gali atšaukti iki kvietime nurodytos datos, parašydamas elektroninį laišką adresu info@ljs.lt, nurodydamas komandos pavadinimą ir grupę, kurioje nedalyvaus.

VIII. ELGESIO IR SAUGOS TAISYKLĖS

59. Elgesio ir saugumo taisyklės nustato elgesio prie vandens ir ant kranto tvarką rengiamų regatos metu, privalomuosius saugos, saugumo, higienos ir kitus reikalavimus aptarnaujančio personalo, teisėjams, gelbėtojams, sportininkams, treneriams ir žiūrovams, varžybų organizatoriaus teises, pareigas bei jų atsakomybės ribas. Saugumo taisyklės sudarytos siekiant užtikrinti kiekvieno dalyvio saugumą, gerą nuotaiką ir išvengti nemalonių nesusipratimų, traumų ir kitų praradimų.

60. Elgesio ir saugos taisyklės taikomos visiems varžybų dalyviams. Kiekvienas dalyvis privalo laikytis šių taisyklių nustatytų reikalavimų.

61. Varžybų trasoje ir jos prieigose (50 metrų iki trasos) gali būti tik varžybų dalyviai: komandos įgulos, teisėjai bei gelbėtojai. Gavus varžybų vyr. teisėjo leidimą, trasoje ar jos prieigose gali būti fotografai ar kiti savo funkcijas atliekantys žurnalistai.

62. Komandos nariai, pateikdami paraiškas dalyvauti varžybose, privalo mokėti plaukti ir tai turi patvirtinti savo parašu startiniame sąraše. Už tai atsako paskirtas komandos kapitonas (vadovas arba atsakingas už komandą asmuo).

63. Komandos nariai, kurie savo parašu nepatvirtina, kad gali plaukti, varžybose gali dalyvauti tik užsidėję gelbėjimosi liemenę.

64. Varžybų organizatoriai užtikrina medicinos ir gelbėjimo personalo budėjimus varžybos metu.

65. Motorinės valtis, katamaranus ir gelbėjimosi valtis gali vairuoti tik turintys teisę tai daryti laivavedžiai. Gelbėtojų ir kitų dalyvių elgesį ant vandens reglamentuoja Vidaus vandenų laivybos taisyklėse nustatytais saugumo reikalavimais.

66. Dalyviui išvirtus iš valties privalo reaguoti gelbėtojai bei arčiausiai esantis motorinis laivas, taip siekiant maksimaliai sumažinti vandens keliama pavojų.

67. Išvirtus dalyviui iš valties pirmiausiai gelbėjamas žmogus ir tik po to sportinis inventorių.

68. Vykstant varžybų plaukimui, šalia trasos irkluojančios komandos privalo sustoti ir praleisti lenktyniaujančias įgulas.

69. Už paliktus asmeninius daiktus kiekvienas varžybų dalyvis atsako individualiai.

70. Varžybų pravedimo vietoje draudžiama turėti su savimi ir vartoti alkoholinius, psichotropinius arba kitas svaiginančias medžiagas. Asmenys, pažeidę draudimą, bus išbraukti iš dalyvių startinių sąrašų ir jiems nebus leidžiama dalyvauti varžybose. O jų atstovaujama komanda gali būti diskvalifikuota.

71. Asmenys, keliantys grėsmę kitiems dalyviams, nesilaikantys šių nuostatų ar nevykdantys saugumo taisyklės, gali būti pašalinti nuo dalyvavimo arba perduoti policijai. Jų atstovaujama komanda gali būti diskvalifikuota.

IX. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

72. Visus nuostatuose nenumatytus atvejus, sprendžia teisėjų kolegija, kurios sprendimas yra galutinis.

73. Visus ginčus iškilusius varžybų metu sprendžia vyriausiasis teisėjas varžybų vietoje.

74. Atsižvelgiant į aplinkybes, varžybų organizatoriai gali koreguoti varžybų vykdymo tvarką, nedelsiant apie tai informuojant visus dalyvius.

75. Papildomą informaciją apie varžybas galima sužinoti el. adresu info@ljs.lt.

DALYVIŲ STARTINIS SĄRAŠAS

Komandos pavadinimas _____
Grupė (Mišri, Moterų, Vyrų) _____

Eil. nr.	Vardas, pavardė (skliaustelėse parašykite, kas iš dalyvių būgnininkas, vairininkas)	Gimimo metai	Pareiškiu, kad moku pakankamai gerai plaukti, kad apsirengęs nuplaukčiau 100 m ir suprantu, kad mano sveikatos būklė leidžia dalyvauti varžybose. Įsipareigoju laikytis regatos taisyklių. PARAŠAS.
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			

Komandos kapitono (vadovo arba atsakingo už komandą asmenio) paršas:

(vardas, pavardė)

(parašas)

IRKLO IDBF ŽYMĖS PAVYZDYS

Pateiktas brėžinys yra pagrindinis drakonų valčių lenktynių irklas.

202a specifikacijoje aprašomi minimalūs / maksimalūs leistini irklo matmenys.

Asmenys, norintys gaminti irklus, pirmiausia turi gauti visą irklų specifikaciją iš IDBF ir sutikti su IDBF licencijavimo sąlygomis.

Pagrindiniai nurodyti matmenys nėra tikslūs ir pateikiami tik kaip bendras pavyzdys.

Bendras aprašymas:

- Irklas gali būti pagamintas iš bet kokios medžiagos, tačiau yra tam tikrų dizaino savybių, kurias IDBF nori išlaikyti, kad išlaikytų tradicinę medinio drakono valtės irklo formą.
- Irklas yra padalintas į tris dalis: irklo mentę, kotą ir rankeną. Kotas neturi būti išlenktas, o mentės paviršius turi būti lygus.
- Irklas su bet kokių išlinkimų negali būti naudojamas.

Irklas priekyje ir gale, taip pat šonuose turi būti vienodas. Mažiausias jo ilgis turi būti 105 cm, o maksimalus ilgis – 130 cm.



Licencijos žymė

