



## DALYVAVIMO RENGINYJE „DANGĖS RALIS - FESTIVALIS“

### NUOSTATAI

#### (mėgėjų grupei)

#### 1. Informacija apie renginį:

1.1. „DANGĖS RALIS-FESTIVALIS“ – tai komandinės varžybos, dalyvaujant skirtingose rungtyse **Klaipėdos miesto mero taurei** bei pagrindinio rėmėjo prizui laimėti:

1.1.1. 20-viečių Drakono valčių irklavimas - sportininkų grupė ir mėgėjų grupė (rungties rėmėjas – Visagino drakonų irkluotojų asociacija);

1.1.2. jūrinė viktorina (rungties rėmėjas – Lietuvos jūrų muziejus);

1.1.3. jūrinių mazgų rišimas (rungties rėmėjas – Lietuvos jūrų akademija);

1.1.4. pirmoji pagalba – gaivinimas (rungties rėmėjas – laipiojimo uolomis klubas „Scala Dream“).

1.2. Data: 2024 m. rugsėjo 14 d.

1.3. Vieta: Dangės skveras.

1.4. Trukmė: 12:00 - 18:00.

1.5. Organizatorius: Lietuvos jūrininkų sąjunga (+370-46-410448, [info@ljs.lt](mailto:info@ljs.lt)).

1.6. Globėjas: Klaipėdos miesto meras.

1.7. Ambasadorius: Sveikatingumo ir sporto centras „Mirmidonas“.

#### 2. Registracija:

2.1. Dalyvių (įgulų) registracija vyksta 2024.05.01 – 2024.08.31 internetu (*nuoroda į registracijos formą bus pateikta atskirai nuo 2024.05.01*).

2.2. Įgula laikoma užregistruota, kai Organizatorius raštu patvirtina registracijos paraišką ir startinio mokesčio gavimą.

2.3. Dalyvavimo mokestis visai įgulai – 150 €, užsiregistravus iki birželio 30 d. (imtinai).

2.4. Dalyvavimo mokestis visai įgulai – 200 €, užsiregistravus iki liepos 31 d. (imtinai).

2.5. Dalyvavimo mokestis visai įgulai – 250 €, užsiregistravus iki rugpjūčio 31 d. (imtinai).

2.6. Rugpjūčio 31 d. 23:00 įgulų registracija baigta.

2.7. Startinis mokestis pervedamas į Organizatoriaus a/s LT887300010002327539, AB Swedbank, paskirties langelyje nurodant: *Dangės ralis-festivalis'2024, startinis mokestis, komandos pavadinimas*.

#### 3. Įgulos dalyvavimo paketą sudaro:

3.1. Dalyvavimas visose rungtyse.

3.2. Dalyvių maitinimas (1 kartas).

- 3.3. Įgulos treniruotė Drakono valtimi prieš varžybas (1 kartas - 1,5 val.). Galimos papildomos mokamos treniruotės pagal atskirą susitarimą.
- 3.4. Įgulos vėliava Drakono valtyje.
- 3.5. Renginio dalyvio atributika.
- 3.6. Įgulų vakarėlis.

#### 4. Reikalavimai ir rekomendacijos įgulai:

- 4.1. Dalyvių skaičius - 21 (20 irkluotojų + 1 būgnininkas). Vairininką skiria Organizatorius.
- 4.2. Dalyvių amžius - 18+.
- 4.3. Įgulos sudėtis - mišri (vyrai/moterys). Tarp irkluojančių negali būti vien vyrai arba vien moterys. Įgulos sudėtyje gali būti ir dalyvių šeimos nariai, kurių amžius 18+.
- 4.4. Įgulos nariai turi dėvėti skiriamąsias renginio dalyvių skareles (renginio skareles pateikia Organizatorius).
- 4.5. Įgulai rekomenduojama išsiskirti vieninga apranga (marškinėliai su logotipais, kepuraitės ar skarelės ir pan.) ar atributika.

#### 5. Reikalavimai įgulos kapitonui:

- 5.1. Kapitonas atstovauja savo įgulą, bendraujant su renginio Organizatoriaus atstovais, teisėjais, koordinatoriais.
- 5.2. Kapitonas su Organizatoriumi suderina treniruotės laiką.
- 5.3. Kapitonas varžybų dieną 11.20 val. dalyvauja kapitonų pasitarime Organizatoriaus palapinėje (Dangės skvere), kurio metu bus įteikti dalyvių startiniai paketai su varžybų tvarkaraščiu, traukiamas įgulos starto numeris ir išklaudytas teisėjo instruktažas.
- 5.4. Kapitonas skiria Drakono valtės būgnininką bei savo įgulos atstovus į kitas rungtis.

#### 6. Varžybų programa (nurodytas preliminarus rungtių laikas):

- 6.1. 12:00 - Oficialus renginio **atidarymas** Dangės skvere.
- 6.2. 12:40-17:00 - Rungtys pagal tvarkaraštį. Renginio dieną kiekviena įgula supažindinama su rungtių tvarkaraščiu. Rungtys organizuojamos rotaciniu principu:
  - 6.2.1. 12:40-14:40 - 500 m 20-viečių **Drakono valčių irklavimas** Dangės upėje I ir II etapai (**sportininkų** grupė). Lenktynės vyksta pagal standartines Tarptautinės Drakonų valčių federacijos taisykles, išdėstytas šių Nuostatų priede.  
Vienu metu lenktyniauja dvi įgulos. Fiksuojamas laikas, pagal kurį įgula užims vietą turnyrinėje lentelėje. Trys geriausias rezultatus parodžiusios įgulos patenka į finalą. (Mėgėjų įgulos dalyvauja kitose rungtyse Dangės skvere).
  - 6.2.2. 14:40-15:00 - 500 m 20-viečių **Drakono valčių finalinis irklavimas** Dangės upėje (**sportininkų** grupė). Trys finalistai kovoja dėl I-III vietų.
  - 6.2.3. 12:40-15:10 - **Jūrinė viktorina**. Dalyvauja penki iš kiekvienos mėgėjų įgulos nariai. Vienu metu varžosi 2 mėgėjų įgulos. Vertinami teisingi atsakymai ir greitis. Sekančios 2 mėgėjų įgulos laukia savo eilės. (Likusios mėgėjų įgulos pagal tvarkaraštį dalyvauja kitose rungtyse Dangės skvere - *Jūrinių mazgų rišimas, Pirmoji pagalba*).
  - 6.2.4. 12:40-15:10 - **Jūrinių mazgų rišimas**. Dalyvauja penki iš kiekvienos mėgėjų įgulos nariai, kurių užduotis - „burtų“ keliu ištraukus jūrinio mazgo pavadinimą, kuo greičiau jį surišti. Šioje rungtyje dalyvaujantiems įgulos nariams būtina žinoti, kaip rišami šie penki

jūriniai mazgai: „Tiesusis mazgas“ (angl. Square Knot), „Gelbėjimosi kilpa“ ( angl. Bow-line), „Lyno trumpinimas grandinėle“ (angl. Monkey Chain), „Stividoriaus mazgas“ (angl. Stevedore Knot), „Žvejų mazgas“ (angl. Fisherman's Knot). Jūrinių mazgų rišimo instrukcijas galima rasti čia: [https://sites.google.com/lajm.lt/mazgu-abc/jūrinių-mazgų-abc](https://sites.google.com/lajm.lt/mazgu-abc/juriniu-mazgu-abc).

Vienu metu varžosi dvi mėgėjų įgulos. Vertinama greitis ir mazgo, atitinkančio ištrauktą pavadinimą, teisingas surišimas. Sekančios dvi mėgėjų įgulos laukia savo eilės. (Likusios mėgėjų įgulos dalyvauja kitose rungtyse Dangės skvere – *Jūrinė viktorina, Pirmoji pagalba*).

- 6.2.5. 12:40-15:10 - **Pirmoji pagalba – gaivinimas**. Dalyvauja penki iš kiekvienos mėgėjų įgulos nariai. Prieš pradėdant gaivinti, įgulos nariams papasakojama ir pademonstruojama, kaip teisingai atliekami krūtinės ląstos paspaudimai. Po demonstracijos penki įgulos nariai paeiliui atlieka krūtinės ląstos paspaudimus (po 2 min.).

Gaivinimo kokybės vertinimas vyksta naudojant QCPR aplikaciją. Vertinama kiekvienos komandos nario atliekamas pradinis suaugusiojo gaivinimas (be įpūtimų, tik krūtinės ląstos paspaudimai): paspaudimų trukmė 2 min.; paspaudimo dažnis – 100-120 paspaudimų/ minutę; paspaudimo gylis – 5-6 cm.

Vienu metu varžosi dvi įgulos. Sekančios dvi mėgėjų įgulos laukia savo eilės. (Likusios mėgėjų įgulos dalyvauja kitose rungtyse Dangės skvere – *Jūrinė viktorina, Jūrinių mazgų rišimas*).

- 6.2.6. 15:10-16:50 – 500 m 20-viečių **Drakono valčių irklavimas** Dangės upėje I ir II etapai (**mėgėjų grupė**). Lenktynės vyksta pagal standartines Tarptautinės Drakonų valčių federacijos taisykles, išdėstytas šių Nuostatų priede.

Vienu metu lenktyniauja dvi mėgėjų įgulos. Fiksuojamas laikas, pagal kurį įgula užims vietą turnyrinėje lentelėje. Į finalą patenka trys iš abiejų etapų geriausias rezultatus parodžiusios mėgėjų įgulos. Sportininkų įgulos dalyvauja kitose rungtyse (Dangės skvere) arba laisvas laikas.

- 6.2.7. 17:00-17:20 – 500 m 20-viečių **Drakono valčių finalinis irklavimas** Dangės upėje (**mėgėjų grupė**). Vienu metu trys įgulos -finalistės kovoja dėl I-III vietų.

- 6.2.8. 18.00 – Apdovanojimų ceremonija.

## 7. Nominacijos/Apdovanojimai:

7.1. Klaipėdos miesto mero taurę ir pagrindinį prizą laimi įgula, iš visų rungčių surinkusi daugiausia taškų.

7.2. Drakono valčių lenktynių įgulos – finalininkės apdovanojamos medaliais ir taurėmis.

7.3. Viktorinos nugalėtojai – greičiausiai ir daugiausiai teisingų viktorinos atsakymų pateikusiai įgulai – specialus Lietuvos jūrų muziejaus įsteigtas prizas.

7.4. Jūrinių mazgų rišimo virtuozams – specialus Lietuvos jūrų akademijos įsteigtas prizas.

7.5. „Gaivinimo čempionams“ - teisingiausiai ir kokybiškiausiai atlikusiai gaivinimo rungčių įgulai – specialus laipiojimo uolomis klubo „Scala Dream“ įsteigtas prizas.

8. Renginio dalyviai išipareigoja susipažinti su šiais Nuostatais ir vykdyti visus teisėtus Organizatoriaus nurodymus – plaukimo metu dėvėti gelbėjimosi liemenes, laikytis saugos reikalavimų būnant vandenyje ir plaukiant valtimi.

9. Renginio dalyviai yra visiškai atsakingi už savo asmeninius daiktus, už savo pačių saugumą ir sveikatos būklę varžybų metu.
10. Varžyboms reikalingą įrangą ir inventorių pateikia Organizatorius. Kiekviena įgula prisiima atsakomybę, sumokėdama kompensaciją už sugadintą ar prarastą inventorių.
11. Renginio Organizatorius pasilieka teisę keisti arba koreguoti rungčių laiką ar formatą.

**PASTABA.** Renginio metu padarytos nuotraukos, filmuota video medžiaga bei informacija gali būti naudojama renginio viešinimui socialiniame tinkle Facebook, naujienų portaluose, Organizatoriaus internetinėje svetainėje bei vietinėje spaudoje.

Renginio Organizatorius

Lietuvos jūrininkų sąjunga



## Drakono valčių varžybų TAISYKLĖS

1. **Įlaipinimo į valtį vieta.** Komandos privalo atvykti į valčių rikiuotės vietą, kai jas pakvies varžybų teisėjas per garsiakalbį ar kitais būdais. Tačiau, nepriklausomai nuo teisėjo kvietimo, komandos turi atvykti į įlaipinimo į valtį zoną likus ne mažiau kaip 20 minučių iki lenktynių pradžios. Laiku neatvykusios komandos gali būti nušalintos nuo tolesnio dalyvavimo varžybose.

2. **Plaukimo takai.** Takų skaičius – 2. Numeracija prasideda nuo kranto, kuriame įlaipinama įgula, ir eina didėjančia tvarka - 1, 2.

Takai visu savo ilgiu vienas nuo kito atskiriami plūdurais, kurie sudėti trasos pradžioje (starte), viduryje ir trasos pabaigoje (finiše). Kiekviena komanda privalo plaukti jai nurodytu taku. Įplaukus į kitą taką, privaloma kuo greičiau iš jo išplaukti. Komandai, finišavusiai ne jai priskirtame take, skiriama 5 (penkių) sekundžių bauda.

3. **Startas.**

*Starto padėtis* - Drakonų valtys prie starto linijos turi stovėti taip, kad būtų viena šalia kitos, nekertant starto linijos.

*Starto signalas* - kai starto signalą duodantis Organizatorių atstovas (toliau – starto teisėjas) įsitikina, kad visos valtys yra tinkamai išsirikiavusios, jis išspėja komandas sakydamas: "**Hold your position?**" (*Ar esate pasiruošę?*). Kai starto teisėjas įsitikina, kad visos komandos pasiruošusios, duoda starto signalą bet kuriuo jam tinkamu metu **READY - SET - GO!**

Jei starto teisėjas mano, kad startas buvo klaidingas, jis nedelsdamas stabdo komandas šaukdamas **STOP, STOP, STOP**. Komandos turi nustoti irkluoti ir nedelsdamos grįžti prie starto linijos.

Jei komanda patiria įrangos *gedimą irklavimo metu* (pavyzdžiui, sugedo būgnininko sėdynė arba vairo svirtis, pamestas irklas), lenktynės bus tęsiamos toliau.

4. **Lenkimas** - kai valtis lenkia kitą valtį, lenkiančios valtys pareiga laikytis atstumo (2 metrai) iki lenkiamos valtys. Taip pat lenkiamai valčiai neleidžiama pakeisti jos kurso tam, kad nekiltų sunkumų lenkiančiai valčiai ar kitoms lenktyniaujančioms valtims.

5. **Susidūrimai.** Draudžiama sąmoningai trukdyti kitoms valtims. Komandos, kurios sukels susidūrimą, bus diskvalifikuotos.

Dviejų ar daugiau valčių susidūrimo atveju vandens trasos teisėjai privalo pranešti aplinkybes vyriausiajam teisėjui, kuris gali nubausti nusižengusią (-sias) komandą (-as).

Jei, vyriausiojo teisėjo nuomone, viena ar daugiau dalyvaujančių komandų galėjo išvengti susidūrimo imdamasi korekcinį veiksmų (pavyzdžiui, sustabdydama irklavimą), bet to nepadarė, tuomet atitinkama komanda bus diskvalifikuota.

- 6. Vandens trasos teisėjai** gali nutraukti teisingai pradėtas lenktynes, jei atsiranda nenumatytų aplinkybių (pavyzdžiui, nepalankios sąlygos vienoje ar keliose lenktynių ruožuose, dviejų valčių susidūrimas, kurį sukėlė vairo svirtis /irklas). Tai daroma tokiu pačiu būdu kaip ir „False Start“ atveju. Tokiomis aplinkybėmis vyriausiasis teisėjas gali nurodyti lenktynes surengti iš naujo.

*Vandens trasos teisėjų įspėjimai.* Kiekvienos lenktynės yra stebimos vandens trasos teisėjų. Drakono valtis, kuri nesugeba laikytis savo lenktynių tako, bus įspėta. Jei vandens trasos teisėjų nuomone, viena valtis kliudė kitą valtį ir tokiu būdu įgijo pranašumą, kuris iš esmės paveikė lenktynių rezultatą, ir nepaisė vandens teisėjų įspėjimų, atitinkamai (-oms) komandai (-oms) gresia diskvalifikacija.

- 7. Finišas.** Valtis baigia lenktynes, kai finišo liniją kerta priekinė valtės dalis - Drakono galva. Pasibaigus lenktynėms kiekviena dalyvaujanti komanda turi nedelsdama grįžti į įlaipinimo vietą.
- 8. Išlipimas.** Išlipusi iš Drakono valtės komanda yra atsakinga už saugų visų irklų ir plūdrumo priemonių grąžinimą į valčių išleidėjo nurodytą vietą ir už vandens iš savo valtės išpylimą.
- 9. Baudos.** Jei ta pati komanda sukelia 2 (du) išankstinius startus „False Start“, jai skiriama 5 (penkių) sekundžių "Laiko bauda".

Komanda, kuri negrįžta prie starto linijos iškart po to, kai buvo paskelbtas išankstinis startas („False Start“), taip pat baudžiama 5 (penkių) sekundžių „Laiko bauda“.

Komanda, lenktynių metu sukėlususi susidūrimą su kita valtimi, apgadinusi kitos komandos valtį ar irklus, tyčia apsėmusi kitą valtį ar savo valtį, diskvalifikuojama iš varžybų.

- 10. Alkoholio, narkotinių medžiagų ar kitų uždraustų priemonių vartojimas.** Dalyviui, kuris, kaip įtariama, vartojo alkoholį ar kitas psichiką veikiančias priemones ir nėra tinkamos būklės dalyvauti lenktynėse, nebus leista lenktyniauti.